

EL NORTE

MITICO

MARTA BAUTISTA GARCÍA





EL NORTE
MÍTICO



YMIR

ES LA PRIMERA CRIATURA Y GIGANTE QUE NACIÓ
A PARTIR DE LA UNIÓN DEL FRÍO Y CALOR QUE
CONFORMABA EL UNIVERSO.

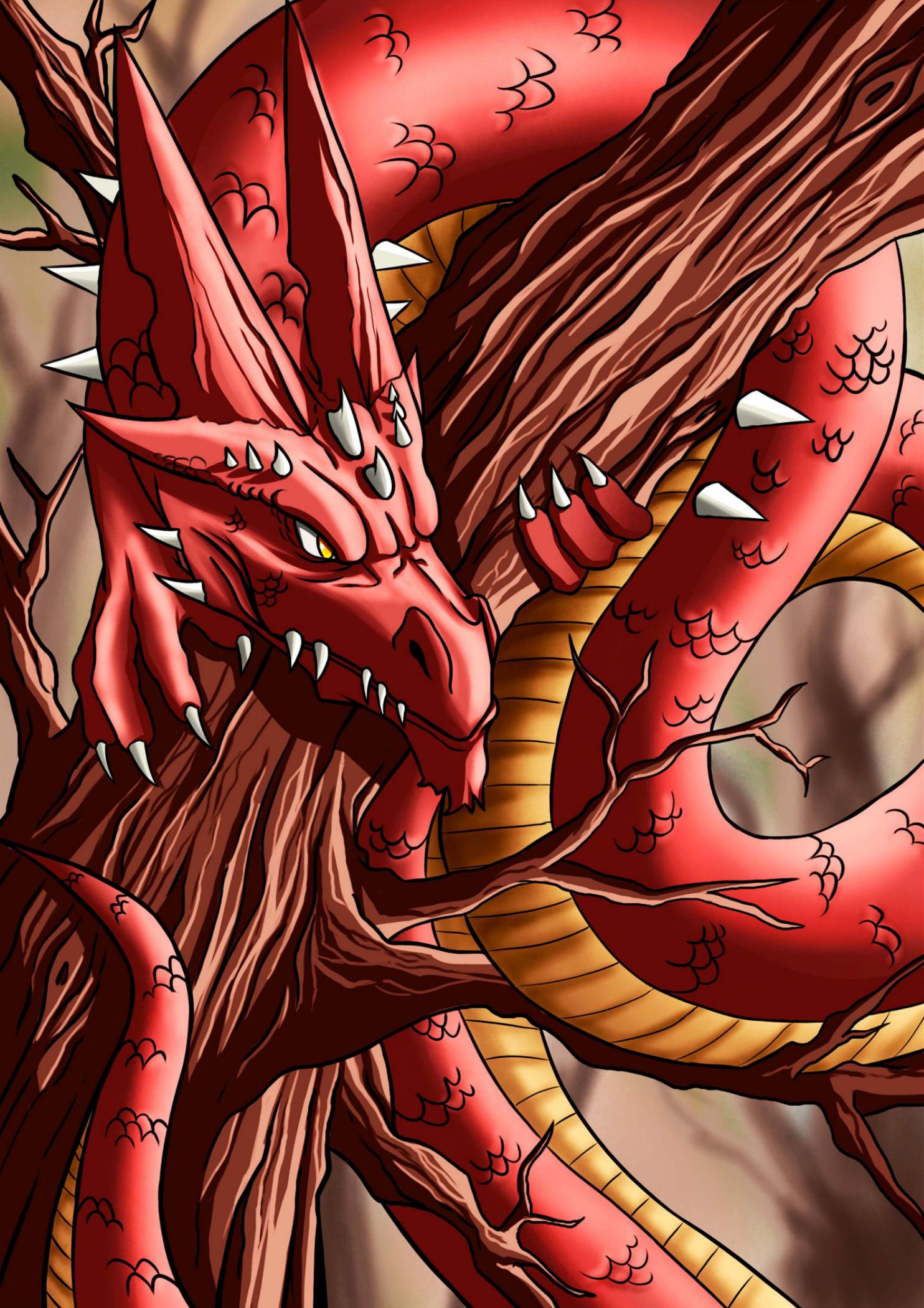
CON SU MUERTE SURGE LA CREACIÓN DEL MUNDO,
LOS PRIMEROS HOMBRES Y SUS DESCENDIENTES MÁS PRÓXIMOS,
LOS GIGANTES DE HIELO O ESCARCHA, CONOCIDOS
POR EL NOMBRE DE JOTUN.



RATATÖSK

ARDILLA QUE HABITABA EN EL YGGDRASIL O ÁRBOL DE MUNDO,
DONDE SE ENCONTRABAN LOS NUEVE REINOS.

SU PRINCIPAL OBJETIVO ERA ENVIAR MENSAJES ENTRE
DOS CRIATURAS QUE TAMBIÉN HABITABAN EL YGGDRASIL,
UN ÁGUILA QUE SE SITUABA EN LA COPA DEL ÁRBOL,
Y UN DRAGÓN QUE VIVÍA EN SUS RAÍCES,
LLAMADO NIDHOGGR.



NIDHOGGR

UNO DE LOS DRAGONES DEL QUE MÁS SE HABLA DENTRO DEL MUNDO NÓRDICO.

VIVÍA ENTRE LAS RAÍCES DE YGGDRASIL, LAS CUÁLES ROÍA INCESABLEMENTE PARA INTENTAR TIRAR EL ÁRBOL ABAJO.

SU ASPECTO ERA COMO EL DE UNA SERPIENTE CON DOS EXTREMIDADES DELANTERAS, QUE LE SERVÍAN PARA MOVERSE CON MÁS LIBERTAD Y ASÍ PODER DESTRUIR A SUS ENEMIGOS.



JOTUN

FORMABAN PARTE DE LA RAZA CONOCIDA COMO GIGANTES DE HIELO O DE LA ESCARCHA, DESCENDIENTES MÁS PRÓXIMOS AL GIGANTE YMIR.

ESTA RAZA DE CRIATURAS ERAN LOS PRINCIPALES ENEMIGOS TANTO DE LOS DIOS COMO LOS HOMBRES.

POSEÍAN UNA FUERZA SOBRESHUMANA Y DESTRUCTIVA, ADEMÁS DE CONTAR CON UN GRAN TAMAÑO Y FORTALEZA.



SURTR

GUARDIAN DE LAS PUERTAS DE MUSPELHEIM, UNO DE LOS REINOS DEL MUNDO NÓRDICO, CONCRETAMENTE EL DE FUEGO.

REINABA EN ÉL Y ERA CONSIDERADO EL LÍDER DE LOS GIGANTES DE FUEGO.

ENEMIGO DE LOS DIOSES YA QUE SUPONÍA UNA GRAN AMENAZA.



HELA

DIOSA DE LA MUERTE E HIJA DE LOKI,
GOBERNABA HELHEIM, EL REINO DE LA MUERTE.

SU ASPECTO ERA MUY PECULIAR, SU PARTE DERECHA
ERA LA DE UNA DIOSA BASTANTE HERMOSA.

AL CONTRARIO, SU PARTE IZQUIERDA SE MOSTRABA SIMILAR
A LA DE UN CADAVER, DEBIDO A QUE ESTABA
EN ESTADO DE DESCOMPOSICIÓN.



BERSERKER

GUERREROS VIKINGOS SIN NINGÚN TIPO DE MIEDO O TEMOR.

EN LA BATALLA SE VOLVÍAN IMPREDECIBLES E INCONTROLABLES, VIOLENTOS Y AGRESIVOS CON TODO AQUEL QUE SE CRUZASE EN SU CAMINO.

SOLÍAN VESTIR CON PIELES DE ANIMALES, PRINCIPALMENTE DE OSO, A PECHO DESCUBIERTO Y SIN NINGÚN TIPO DE ARMADURA.

ALGUNOS LLEGABAN A FORMAR PARTE DEL EJERCITO DE REYES NÓRDICOS.



ODÍN

ES EL DIOS MÁS PODEROSO DE LOS NUEVE REINOS,
CONSIDERADO COMO EL DIOS DE LOS DIOSES.

DIOS DE LA SABIDURÍA Y DE LA GUERRA,
LÍDER DE LOS DIOSES AESIR.

TUVO QUE SACRIFICAR UNO DE SUS OJOS PARA
OBTENER TODA LA SABIDURÍA DEL MUNDO.

NORMALMENTE IBA VESTIDO CON UNA TÚNICA LARGA,
OCULTANDO SU ROSTRO PARA PASAR DESAPERCIBIDO
ENTRE LOS DEMÁS REINOS.



HUGIN Y MUNIN

LOS DOS CUERVOS Y MÁS FIELES ACOMPAÑANTES DE ODÍN.

ERAN LOS QUE LE BRINDABAN TODO TIPO DE INFORMACIÓN
DE LO QUE ESTABA SUCEDIENDO EN CADA REINO.

ACTUABAN COMO SI FUERAN SUS OJOS Y OÍDOS.



SLEIPNIR

ES UNA CRIATURA ÚNICA EN SU ESPECIE.,

UN CABALLO DE OCHO PATAS, CON UN TONO GRISACEO
EN EL CUERPO, TAMBIÉN HIJO DE LOKI.

FUE ENTREGADO A ODÍN COMO REGALO DE ÉSTE.

ES EL CABALLO MÁS PODEROSO DEL MUNDO NÓRDICO.

GRACIAS A ÉL, ODÍN ES CAPAZ DE VIAJAR RÁPIDAMENTE
ENTRE LOS DEMÁS REINOS EN CUALQUIER MOMENTO.



JORMUNGANDR

CONOCIDO COMO “LA SERPIENTE DE MIDGARD”, YA QUE VIVE EN EL MAR QUE RODEA ESTE REINO, EL DE LOS HOMBRES.

ES UNA DE LAS CRIATURAS MÁS TEMIDAS, TAN GRANDE QUE ES CAPAZ DE RODEAR A LA TIERRA.

HIJO DE LOKI, Y PRINCIPAL ENEMIGO DEL DIOS DEL TRUENO, THOR.

EN EL RAGNARÖK O BATALLA DEL FIN DEL MUNDO, AMBOS SE ENFRENTARÁN MURIENDO A MANOS DEL OTRO.



FENRIR

ES UN LOBO GIGANTE, HIJO DE LOKI.

EN UN PRINCIPIO NACIÓ COMO UN CACHORRO NORMAL,
HASTA QUE EMPEZÓ A CRECER TANTO DE TAMAÑO
QUE SE VOLVIÓ INCONTROLABLE E INDOMABLE.

AL SER UNA GRAN AMEZANA FUE APRESADO
Y ENCARCELADO POR LOS DIOS.

EN EL MOMENTO DEL RAGNARÖK, ROMPERÍA LAS CADENAS
SIENDO LIBERADO Y SE ENFRENTARÍA AL DIOS ODÍN,
CAUSANDO SU MUERTE.



SKÖLL Y HATI

SON DOS HERMANOS, DESCENDIENTES DE FENRIR.

ESTOS LOBOS ATRAVESABAN LOS CIELOS EN BUSCA DEL SOL Y LA LUNA, DEBIDO A QUE SU OBJETIVO ERA EL DE ATRAPAR Y DEVORAR ESTOS ASTROS.

SKÖLL ERA EL QUE PERSEGUÍA AL SOL,
Y HATI EL QUE PERSEGUÍA LA LUNA.

ESTOS ANIMALES REPRESENTABAN LOS CICLOS DEL DIA Y LA NOCHE EN LA MITOLOGÍA NÓRDICA,
ASÍ COMO EL DE LOS ECLIPSES.



DRAUGR

GUERREROS VIKINGOS QUE SE QUEDARON ATRAPADOS
ENTRE LA VIDA Y LA MUERTE.

CON UNA APARIENCIA DE CADAVER ANDANTE.

AL CONTRARIO QUE LOS ESPÍRITUS O FANTASMAS,
LOS DRAUGR ERAN CORPÓREOS.

LOS MITOS NO CUENTAN MUCHOS DETALLES SOBRE ESTOS SERES,
PERO SE DICE QUE SOLÍAN APARECER CERCA DE SUS TUMBAS.



TROLL

ESTAS CRIATURAS SE ESCONDÍAN Y VIVÍAN EN ZONAS DE MONTAÑAS Y CUEVAS, ALEJADAS SIEMPRE DE LA POBLACIÓN O SOCIEDAD HUMANA.

TENÍAN UN GRAN TAMAÑO Y ERAN GENERALMENTE LENTOS, PERO CON UNA FUERZA INCREÍBLE.

MUCHOS LES VEÍAN COMO SERES MALVADOS O MALIGNOS, AUNQUE EN ALGUNOS RELATOS APARECEN COMO SERES AMIGABLES EN DETERMINADAS SITUACIONES CON ALGUNOS HUMANOS.



ENANO

ERAN MUY CORPULENTOS A PESAR DE TENER UNA ESTATURA MUY PEQUEÑA.

LA MAYORÍA TRABAJABAN COMO HERREROS, Y SE DEDICABAN A FORJAR LAS MEJORES ARMAS Y HERRAMIENTAS.

TRABAJADORES, CONSTANTES Y CON GRAN ENERGÍA, ERAN RESPETADOS Y ADMIRADOS POR SU GRAN TRABAJO.

CREABAN Y FORJABAN ARMAS ENCARGADAS POR LOS MISMOS DIOSES, COMO EL MARTILLO DE THOR, CON NOMBRE DE MJÖLNIR, Y OTRAS HERRAMIENTAS COMO LAS CADENAS QUE RETUVIERON A FENRIR.



ILUSTRADO Y ESCRITO POR
MARTA BAPTISTA GARCIA



En este álbum ilustrado, podrás conocer y encontrarte con algunas de las criaturas y deidades más conocidas dentro del mundo de los antiguos mitos y leyendas nórdicas.

Álbum ilustrado y escrito por
MARTA BAUTISTA GARCÍA.